

Workshop ICON POET für Schulklassen

In 180 Sekunden kreative Geschichten schreiben und erzählen

Die Hausaufgaben nicht gemacht? Im Bus ohne Billett in der Kontrolle erwischt? Plötzlich mit seiner heimlich Angebeteten allein auf dem Pausenplatz? Hier sind aus dem Stegreif kreative, treffende und überzeugende Worte gefragt ...

Inhalt

Als Spieleautoren mit pädagogischer Ausbildung führen wir kurz in das von uns entwickelte Spielbuch ICON POET ein. Danach gilt es, auf der Basis von verschiedenen Icons und stufengerecht vorgegebenen Szenarien möglichst witzige, überraschende und spannende Kurzgeschichten zu entwickeln. Der Inhalt kommt dabei vor Form und Grammatik. Die Kinder assoziieren und interpretieren zuerst frei in kleinen Gruppen und erzählen einander ihre spontan entstandenen Geschichten. In einem nächsten Schritt schreiben die Kinder ihre Texte auf und präsentieren sie nach Ablauf einer 3-Minuten-Sanduhr vor der Klasse. Verschiedene Kurzspiele üben die Themen Assoziation, Wortschatz und Kreativität.

Ziel

Freude am kreativen Umgang mit der Sprache wecken.

Schulstufen: Primarstufe, Sekundarstufe

Klassengrösse: max. 28 Schulkinder (nicht stufenübergreifend)

Dauer: 1 oder 2 Lektionen

Raumbedarf: Schulzimmer

Technische Einrichtung: Wandtafel und Magnete oder Visualizer

Arbeitsmaterial: Schreibzeug und Papier

Kosten: auf Anfrage

Kontakt: Lukas Frei gibt Ihnen gern weitere Auskünfte unter Telefon 031 351 61 89 oder lukas.frei@gebruederfrei.ch

PS: Auf unserer Website können Sie unter Presse / 10vor10 eine Veranstaltung von ICON POET live erleben.

Workshop ICON POET für Lehrpersonen
In 180 Minuten eigene, stufengerechte Spielformen für den Unterricht entwickeln

Lassen Sie sich von einem Gabelstapler, einem Pferd, einer Stoppuhr, einem Walfisch und einem Kaktus in 180 Sekunden zu einem umwerfenden Heiratsantrag verführen ... ICON POET eröffnet einen neuen, spielerischen Zugang zur Sprache, belebt die Kreativität und Spontaneität beim Formulieren von Texten und beim Erzählen von Geschichten.

Inhalt

Als Spieleautoren mit pädagogischer Ausbildung geben wir Einblicke in die Spielbuchentwicklung von ICON POET und erläutern das Zusammenspiel der grundlegenden Spielelemente. Anhand von Beispielen vermitteln wir Ihnen die vielfältigen Umsetzungsmöglichkeiten für den Unterricht. Ausgehend von gewürfelten Icons und ausgewählten Szenarien schreiben Sie in praktischen Übungen ungewöhnliche Texte, erzählen einander überraschende Kurzgeschichten und lernen stufengerecht aufgearbeitete Spiele für Kindergarten bis Sekundarstufe kennen.

Ziele

Sie erfahren neue, spielerische Ansätze, um Geschichten zu schreiben. Sie kennen eine Vielzahl von Spielformen rund um die Themen Assoziation, Wortschatz und Kreativität. Dabei wird stark auf das Thema Binnendifferenzierung eingegangen. Sie kennen die grundlegenden Spielelemente und können eigene Spielformen entwickeln.

Zielgruppe: Lehrpersonen der Primarstufe und Sekundarstufe

Anzahl Teilnehmer/-innen: max. 15

Dauer: 1,5 bis 3 Stunden

Raumbedarf: Zimmer mit Tischen und Stühlen

Technische Einrichtung: keine

Arbeitsmaterial: Schreibzeug und Papier

Kosten: auf Anfrage

Kontakt: Lukas Frei gibt Ihnen gern weitere Auskünfte unter Telefon 031 351 61 89 oder lukas.frei@gebruederfrei.ch

PS: Auf unserer Website können Sie unter Presse / 10vor10 eine Veranstaltung von ICON POET live erleben.